



Guarulhos, 14 de abril de 2017

MASTER CHAMPIONS LEAGUE 2017-2018

REGULAMENTO

Capítulo I

Disposições Preliminares

Art. 1º - O CAMPEONATO doravante denominado MASTER CHAMPIONS LEAGUE 2017/2018.

Capítulo II

Da contagem de pontos

ART. 2º CAMPEONATO será regido pelo sistema de pontos ganhos, observando-se os seguintes critérios:

Vitória – 03 pontos ganhos;

Empate – 01 ponto ganho.

Capítulo III

Sistema de Disputa

Art. 3º - O CAMPEONATO será disputado em 04 (quatro) fases: Preliminar, Segunda Fase, Semifinal e Fase Final.

Com 02 (dois) POTES ou 2 (dois) GRUPOS : POTE 1 e POTE 2 ou GRUPOS A E B, conforme sorteio.

Art. 4º - Fase Preliminar. Na primeira fase (Fase de Potes ou Grupos): As equipes serão divididas em 02 (dois) Potes ou Grupos, jogarão entre si em turno único com jogo de ida, classificando-se para a próxima fase as 04 (quatro) equipes de cada Pote ou Grupo com maior número de pontos ganhos dentro do turno.



§ 1º - A tabela de jogos e horários será divulgada separada deste regulamento, devido todos participantes não terem tão somente esta atividade (CAMPEONATO DA MASTER CHAMPIONS LEAGUE) nos seus convívios sociais.

POTE 1

A

BAHIA

PENAROL

VIELA

ATRAÇÃO

FLAMENGUINHO

XI IRMÃOS

SÓ EMBAÇA

NACIONAL

POTE 2

B

RENASCENÇA

PORTUGUESA

FORÇA JOVEM

JUVENTUS

AUDAX

GUARANI

VALE VERDE

UIRAPURU

§ 1º - Em caso de empate em pontos ganhos entre duas ou mais associações ao final da fase, o desempate será efetuado observando-se os critérios abaixo:

- a) Confronto direto.
- b) Maior número de vitórias.
- c) Maior número de gols marcados.
- d) Maior saldo de gols marcados
- e) Sorteio.



Art. 5º – A Segunda Fase. Os 4 (quatro) classificados do Pote 1 ou (Grupo A) enfrentarão os 4 (quatro) classificados do Pote 2 ou (Grupo B) em turno único, com 4 (quatro) partidas cada equipe. Os confrontos (jogos) da Segunda Fase serão definidos mediante sorteio após conferida as classificações da 1ª (Primeira Fase). Será no seguinte formato abaixo:

POTE 3		POTE 4
C		D
1º Classificado		1º Classificado
2º Classificado	X	2º Classificado
3º Classificado		3º Classificado
4º Classificado		4º Classificado

§ 1º - Nesta Fase (Segunda Fase) não haverá vantagem para nenhuma equipe. Em caso de empate em pontos ganhos entre 2 (duas) ou mais equipes. O desempate ou desempates, serão observados os resultados dentro desta fase, seguindo os critérios abaixo :

- a) Maior número de vitórias.**
- b) Maior número de gols marcados.**
- c) Melhor saldo de gols marcados.**
- d) Sorteio .**

Art. 6º - A terceira Fase (Semifinal) será disputada pelas equipes vencedoras dos confrontos da Segunda Fase, no sistema eliminatório em um único jogo conforme abaixo:



CONFRONTO 1	1º Do POTE 3C VS 2º Do POTE 4D
CONFRONTO 2	1º Do POTE 4D VS 2º Do POTE 3C

§ 1 - Nesta fase (SEMIFINAIS), não haverá vantagem a nenhuma equipe, se alguma partida (jogo) terminar empatada será definida a equipe vencedora nas cobranças de penalidades máximas. Com 5 (cinco) penalidades para cada equipe. O confronto permanecendo empatado, terá cobranças alternadas por jogadores que não participaram da série de 5 (cinco) até que se conheça a equipe vencedora, com um limite de 3 (três) séries com todos jogadores que terminaram a partida no tempo normal. Permanecendo o empate, a comissão organizadora decidirá a forma de desempate. Este critério seguirá na disputa de Terceiro e Quarto lugares e para Final.

§ 2º - Após o término da Fase Semifinal haverá uma reunião com as 4 (quatro) equipes, a se definir dia e horário, na sede da associação na Arena Farias para definição dos assuntos referentes á disputa de TERCEIRO e QUARTO lugares, e da FINAL do CAMPEONATO da MASTER CHAMPIONS LEAGUE.

Capítulo IV

Critério Disciplinar e Taxas

Art. 7º - Toda e qualquer norma do CAMPEONATO será regida pela MATER CHAMPIONS LEAGUE e pela ASSOCIAÇÃO COMUNITÁRIA ESPORTE E LASER UIRAPURU (A.C.E.L-UIRAPU).

§ 1º - Cartões; 3 (três) cartões amarelos, um jogo de suspensão. Tomar cartão vermelho suspensão automática. Será cobrado uma taxa de R\$ 3,00 a cada cartão amarelo e R\$ 5,00 a cada cartão vermelho recebidos.



§ 2º - Jogador, comissão técnica, e ou torcedor que agredir qualquer pessoa, causar ou se envolver em qualquer desordem ou confusão dentro das dependências da associação. Será punido de forma rígida, podendo até ficar impedido de participar e frequentar qualquer evento na associação.

§ 3 - *Taxa de inscrição por equipe R\$ 1.000,00. Taxa de arbitragem R\$ 120,00, já incluída a taxa do colaborador que cuida das bolas de jogo.*

Capítulo V

Dos Troféus, dos Títulos e prêmios

Art. 8º - A equipe vencedora do CAMPEONATO será atribuído o título de Campeão **MASTER CHAMPIONS LEAGUE** TEMPORADA 2017-2018. A segunda colocada, o de Vice Campeã.

Art. 9º - A equipe CAMPEÃ receberá um TROFÉU de posse definitiva, 30 medalhas para seus jogadores e comissão técnica, e **R\$ 5.000,00** (cinco mil reais) em prêmio; a equipe VICE CAMPEÃ receberá um TROFÉU de posse definitiva, 30 medalhas para seus jogadores e comissão técnica, e **R\$ 2.000,00** (dois mil reais) em prêmio; a equipe que terminar a competição em TERCEIRO LUGAR receberá um troféu de posse definitiva, e um prêmio de **R\$ 700,00** (setecentos reais); a equipe que terminar em QUARTO LUGAR receberá um troféu de posse definitiva, e **R\$ 500,00** (quinhentos reais) em prêmio.



Capítulo VI

Das condições de jogo do atleta amador ou profissional

Art. 10º - É de inteira responsabilidade das equipes e atletas a veracidade das informações constantes nos documentos encaminhados à **MASTER CHAMPIONS LEAGUE.**

§ 1º - Quanto a inscrição de jogadores: só podem jogar nascidos nos anos 1979,1978,1977,1976... em diante. Com exceção de 01 (um) jogador nascido no ano (1980), e 01 (um) nascido no ano (1981), e 1 (um) nascido no ano (1982).

§ 2º - Os 3 (três) jogadores inscritos nestas condições serão devidamente identificados nas súmulas das partidas, e divulgados se necessário para todas as equipes na "Rádio Grupo" do WhatsApp da **MASTER CHAMPIONS LEAGUE, para uma ideal clareza. Goleiro não há limite de idade.**

§ 3º - Cada equipe poderá inscrever 25 (vinte e cinco) jogadores. O prazo limite para inscrição de jogadores será até o sexto jogo de cada time.

§ 4º - Jogador que atuar (jogar) por uma determinada equipe, não poderá atuar (jogar) por outra equipe.

§ 5º - Qualquer jogador inscrito só poderá atuar (jogar) na SEGUNDA FASE, SEMI FINAIS, disputa de TERCEIRO e QUARTO lugares e FINAL, se tiver atuado (jogado) na PRIMEIRA FASE.

Capítulo VII

Das penalidades



Art. 11º - A equipe que jogar com jogador irregular sofrerá as penalidades impostas pela comissão julgadora.

Art. 12º - A equipe que der w.o será considerada perdedora na partida anunciada, pelo placar de 1 (um) gol a 0 (zero) para o adversário e deverá pagar a taxa de arbitragem normalmente.

Art. 13º - A MASTER CHAMPIONS LEAGUE foi idealizada para uma boa prática de futebol, entretenimento e interação entre os participantes.

Art. 14º - O regulamento foi elaborado a partir das decisões tomadas nas reuniões da comissão organizadora do campeonato.

§ 1º - Decisão quanto a forma de disputa foi por votação da maioria absoluta da coordenação do campeonato e dos dirigentes das equipes.

Art. 15º - Este regulamento está sujeito a modificações, de acordo com as previsões legais e passará a vigorar após sua publicação.

A MASTER CHAMPIONS LEAGUE É UMA MARCA DA BOA PRÁTICA DE FUTEBOL, ENTRETENIMENTO E INTERAÇÃO ENTRE SEUS PARTICIPANTES.

A MASTER CHAMPIONS LEAGUE FOI IDEALIZADA POR PESSOAS QUE AMAM O FUTEBOL E SUAS COMUNIDADES, PRESANDO SEMPRE POR PAZ E BOA AMIZADE. PARTICIPE COM AMOR.

DEUS SEJA LOUVADO.

Boa sorte a todos. A diretoria

